

10 RETNINGSLINJER FOR 5- OG 7-MANNS INNENDØRS FOTBALL.

10.1 Alminnelig bestemmelse:

Der hvor intet annet er bestemt, gjelder det vanlige reglement for fotball. Dispensasjon av etterfølgende regler kan gis av det valgte fotballutvalg/fotballjury, i hvert mesterskap/turnering.

10.2 Spilleberettigelse:

Spillere som deltar i mesterskap - og turnerings kamper må være fast ansatt i brannvesenet. Feiere og reservemansskaper som er medlemmer av idrettslaget kan også delta. Alle utøvere skal ha gyldig legekort. Bare bedriftsspillere har anledning til å delta på laget. Etter fylte 35 år er en utøver ikke aktiv lenger, og kan dermed delta fritt. Det brukes 6 måneder karantenetid fra aktiv til bedriftsfotball i turneringer og mesterskap.

10.3 Spillesystem:

Mesterskap og turneringer i regi av Norges Brannidrettsforbund blir å avvikle som serie eller cup, eller kombinert serie og cup.

Arrangøren avgjør dette hvert enkelt år med hensyntagen til antall påmeldte lag, reiser m.m.

Sluttkampene i 5- og 7-mannsfotball spilles som cup. Dersom innledende kamper om kvalifisering til sluttspillet avvikles som serie, blir det lag serievinner som har oppnådd flest poeng. Ved poenglikhet blir målforskjellen avgjørende. I fall ikke målforskjellen gir avgjørelse, vinner det lag som har gjort flest antall mål. Er det fortsatt likhet avgjøres det ved loddtrekning.

Det gis 3 poeng for seier, 1 poeng for uavgjort. Ved uavgjort i cupspill spilles sudden-dead 1 x 5 minutter i 5-manns og 21 x 10 minutter i 7-mannsfotball.

Er det fortsatt likt, tas straffesparkkonkurranse. Hvert lag tar ut 3 mann, deretter 1 og 1 til avgjørelsen faller.

Når lag som har kvalifisert seg ikke kan møte til sluttspillet, erstattes dette av det lag som er blitt nr. 2 i puljen, eventuelt det lag som sist er slått ut av puljevinneren (ved cup).

Ved arrangement settes spilletiden til 1 x 20 minutter i 5-mannsfotball, og 1 x 30 minutter i

7-mannsfotball. Opphold mellom 2 kamper må være minst lik en kamp`s varighet.

10.4 Frammøte:

Alle lag plikter å stille ferdigskiftet ved den bane hvor deres kamp skal spilles når kampen skal begynne iht. program. Lag som møter for sent taper kampen på W O. Et

lag må ha minst 5 spillere inkl. målvakt for å kunne stille. Lag som møter med mindre antall spillere taper kampen på W O.

10.5 SPILLEREGLER:

a. **Spillebanen:**

5-mannsfotball:

Lengde 38-42 meter. Bredde 18-22 meter (håndballbane)

Vanlig håndballinjer. Ingen hjørneflagg. En innbytter sone på den ene langsiden rett ut for innbytter benkene. Sonen skal være 6 meter lang og strekke seg 3 meter til hver side for midtlinjen. Alt innbytte skal skje i denne sonen.

7-mannsfotball:

Lengde 65-75 meter. Bredde 40-45 meter.

Ellers samme tillegg som for 5 manns fotball.

b. **Målene:**

Det brukes juniormål, 2 x 5 meter.

c. **Målfeltet:**

Som målfelt regnes straffesparkfeltet i 5-mannsfotball. Som målfelt regnes straffesparkfeltet 12 x 29.5 meter i 7-mannsfotball.

d. **Straffespark feltet:**

Straffespark feltet følger den heltrukne 6-meterslinjen på håndballbanen (5-mannsfotball). Straffespark feltet samme som målfeltet i 7-mannsfotball.

e. **Straffesparkmerket:**

9 meter rett foran hvert mål.

f. **Ballen:**

Arrangør holder matchballer. Det benyttes innendørs baller.

g. **Spillere:**

Maksimum 5 og 7 fra hvert lag medregnet målvakten på banen samtidig.

h. Innbyttere:

Hvert lag kan maksimum ha 5 innbyttere i 5-manns-, og 3 mann i 7-mannsfotball. Disse kan byttes ut og inn hele kampen. Innbytte kan skje når som helst under spilllets gang. Unntak for målvakten som kun kan skiftes ved stopp i spillet. Innbytte må foregå fra innbytter sonen.

Ny spiller kan ikke komme inn før den som skal erstattes har passert sidelinje i innbytter sonen. Lagene foretar innbytte fra samme sidelinje. Det må være 5 spillere på banen fra hvert lag før kampen kan settes i gang.

i. Straff:

For mange spillere på banen straffes med 2 minutter lagstraff. Spillet gjenopptas med et indirekte frispark fra det sted ballen var da kampen ble stoppet. Skjedde feil innbytte når ballen var i straffesparkfeltet, skal det indirekte frisparket tas fra nærmeste punkt på 9-meterslinjen.

j. Spillernes utstyr – Fottøy:

Det benyttes skotøy som ikke setter merker eller på annen måte skader underlaget. I lokaliteter hvor det spilles på tregolv, benyttes fotball-/joggesko uten knotter.

Trøyer som i de vanlige spillereglene.

Leggskinner skal benyttes!

k. Spilletts begynnelse:

Hjemmelaget tar avspark. Motstanderne må være minst

3 meter henholdsvis 6.90 meter fra ballen.

l. Ballen ute av spill:

Ballen er ute av spill når den treffer taket. Spillet gjenopptas med indirekte frispark til motstanderen. Er treffpunktet innenfor straffesparkfeltet, dømmes indirekte frispark på straffesparkmerket. (9 meter).

m. Mål:

Som i de vanlige spillereglene.

n. Offside:

Offsideregelen anvendes ikke.

10.6 Feil og overtredelse:

a. **Direkte frispark:**

I tillegg til de 9 forseelser som i henhold til de vanlige spillereglene skal straffes med direkte frispark (evnt. straffespark), skal direkte frispark dømmes om en spiller:

- a angriper en motspiller med skulderen.
- b foretar en glidetakling for å nå ballen enten vedkommende treffer ballen eller ikke.

b. **Indirekte frispark:**

Indirekte frispark skal dømmes etter de vanlige reglene, unntatt pkt. 1 a over.

c. **Utvisning:**

Ingen endringer. Stopper dommeren spillet for å utvise en spiller for en forseelse som ikke medfører direkte frispark, skal det indirekte frisparket i tilfelle forseelsen er innenfor straffepark feltet, tas fra nærmeste punkt på 9-meterslinjen. En utvist spiller kan ikke komme inn i kampen igjen, og kan heller ikke sitte på innbytterbenken. Ved utvisning må laget spille med færre spillere i 2 minutter. Får en spiller rødt kort må spilleren stå over neste kamp. Disiplinær komiteen kan forlenge straffen.

d. **Frispark:**

Indirekte frispark skal tas fra det nærmeste punkt på 9-meterslinjen, dersom forseelsen finner sted innenfor straffesparkfeltet. Motspillerne må være minst 3 - henholdsvis 6.9 meter fra ballen ved frispark. Om dette ikke overholdes, skal spiller som står for nære gis advarsel. Hvis et lag drøyer mer enn 4 sekunder med å ta et frispark, skal motstanderen tildeles frisparket.

e. **Straffespark:**

Ingen endringer, bortsett fra at alle spillere unntatt den som tar sparket, må være minst 3 meter fra straffesparkmerket (den stiplede linjen).

f. Innkast:

Innkast erstattes med innspark. Det kan ikke gjøres mål direkte fra innspark.

- a. Spilleren som skal ta innsparket må ha standbenet på eller utenfor sidelinjen.
- b. Ballen skal ligge i ro på linjen.
- c. Motspilleren må være minst 3 meter fra ballen.
- d. Er ikke innsparket tatt innen 4 sekunder, overtar motstander innsparket.
- e. Berører den som tok innsparket ballen igjen før den blir berørt av en annen spiller, skal det dømmes indirekte frispark. Skjer forseelsen innenfor straffepark feltet, skal det indirekte frisparket tas fra nærmeste punkt på 9-meterslinjen.
- f. Tilbakespill til keeper er tillatt.

g. Målspark:

Målspark erstattes med målkast. Dette kan kun utføres av målvakten som:

- a. Må stå innenfor eget straffesparkfelt.
- b. Ikke kan kaste lenger enn til midten.
- c. Må sette ballen i spill innen 4 sekunder. Målkastet er derimot korrekt om ballen, før den kommer inn på motstanderens halvdel, treffer golvet eller berører spiller utenfor straffesparkfeltet. Ballen er i spill når den har passert 6-meterslinjen. Motspillere kan ikke gå inn i straffesparkfeltet etter at de har spilt ballen over mållinjen og før den er i spill igjen.
- d. Dersom målvakten etter å ha satt ballen i spill, får et tilbakespill fra en medspiller før ballen har vært over midtlinjen, kan han ikke ta den med hendene. Gjør han det, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra det nærmeste punkt på 9-meterslinjen hvor målvakten tok i ballen.
- e. Motspiller som går i straffesparkfeltet etter at hans lag har spilt ballen over mållinjen og før ballen er satt i spill igjen, skal advares og ved gjentagelse utvises.
- f. I 7-mannsfotball er målspark tillatt etter samme regler som målkast i 5-mannsfotball.

h. Straff:

a. Hvis ballen passerer midtlinjen uten å ha vært i berøring med en annen spiller eller golvet, skal motparten tildeles et indirekte frispark fra et fritt valgt sted på midtlinjen.

b. Blir ballen berørt av med- eller motspiller før den har kommet utenfor 6-meterslinjen, skal målkastet tas om igjen.

d. Bruker målvakten mer enn 4 sekunder for å få satt ballen i spill, tildeles motstanderen et indirekte frispark fra det nærmeste punktet på 9-meterslinjen.

j. Hjørnespark:

Hjørnespark skal tas fra stedet hvor side- og kortlinjen møtes. Motspillere skal være minst 5

meter i fra ballen.

k. Dommeren:

Dommeren skal være autorisert. Det skal være 2 dommere i bronse- og finalekamper.

10.7 Forøvrig gjelder NFF's spilleregler.

10.8 Arrangementer:

Ved eventuelt NM i 5- og 7-mannsfotball skal følgende legges til grunn:

Nr. 1 og 2 i siste mesterskap skal sides i hver sin pulje.

Arrangøren skal sørge for at lag som ikke har møtt hverandre det ene året skal møtes neste gang.